

## EL PROGRAMA FSACARS - REPORTE DE VUELOS

El archivo FSACARS contiene un programa que permite a pilotos de LABVirtual reportar sus vuelos para que estos sean incluidos en la base de datos de la aerolínea. Es a través de estos datos que el sistema permite otorgar ascensos de rango, y el uso de estadísticas para las diversas actividades. Por lo tanto es muy importante que cada vuelo sea reportado, y que los datos sean correctos.

Este tutorial rápido es para ayudar a los que no están seguros de como se usa el sistema de reportaje, como también un repaso para los que ya están usando el sistema, y para ayudar a aquellos que todavía no han reportando sus vuelos porque simplemente no saben cómo hacerlo.

### DESCARGAR E INSTALAR EL ARCHIVO FSACARS

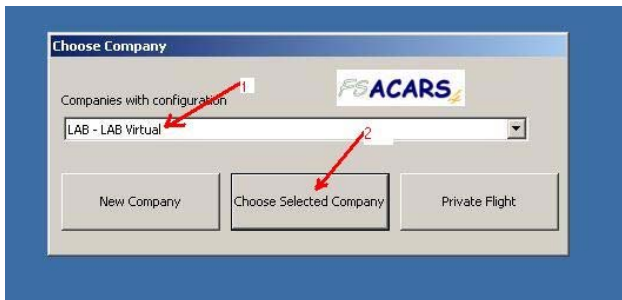
En la sección ENTRENAMIENTO de la página WEB del LABV hay un excelente video que le indica paso-por-paso como descargar e instalar este archivo.

<http://www.labvirtual.com/entrenamiento/reportar.php>

### INICIAR EL FSACARS

Asegúrese que el programa del Simulador de Vuelo está operando correctamente ya que el FSACARS espera que el simulador este funcionando antes de efectuar el enlace. Este programa también requiere que los frenos de estacionamiento ("Parking Brakes") de la aeronave, estén puestos antes de iniciar el FSACARS.

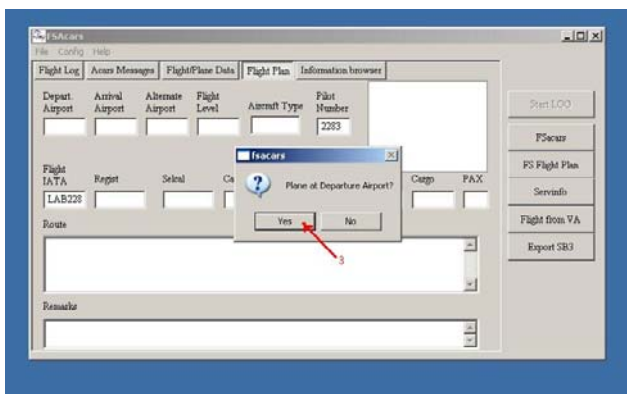
Cuando inicie el programa FSACARS, este le pedirá que verifique el nombre de la aerolínea a la que usted pertenece, y si la aeronave que se va a usar en este vuelo está en el aeropuerto de salida. Esta es la ventana:



1.- Asegurarse que el LAB - LAB Virtual está presente en la ventana. Esto indica que su computadora tiene el programa requerido para reportar el vuelo.

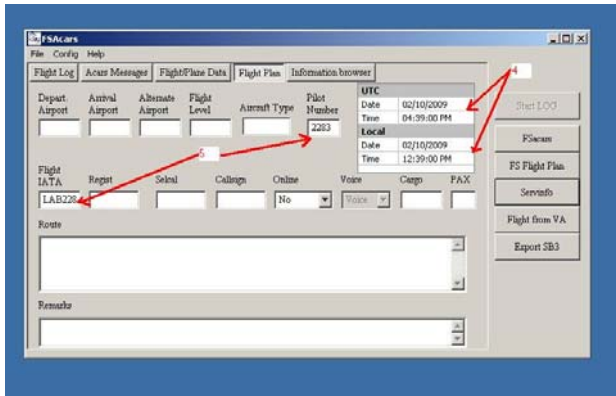
2.- Presionar la tecla "Choose Selected Company" Escoja la compañía seleccionada.

Se abre la siguiente ventana:



3.- Esta la nave en el aeropuerto de salida? Si todo está en orden, presione la tecla "yes".

Se abrirá la siguiente ventana, en la cual se pondrán todos los detalles del vuelo:



4.- Verificar (**MUY IMPORTANTE**) que la fecha y la hora - en UTC y local - están correctas. Esta información proviene del programa del Simulador de Vuelo, y es usada para delinear el comienzo del vuelo. Si estos datos están incorrectos, la única manera de cambiarlos es cancelar el FSACARS, abrir el programa del Simulador de Vuelo, cambiar la fecha/hora, y nuevamente volver a abrir el programa FSACARS.

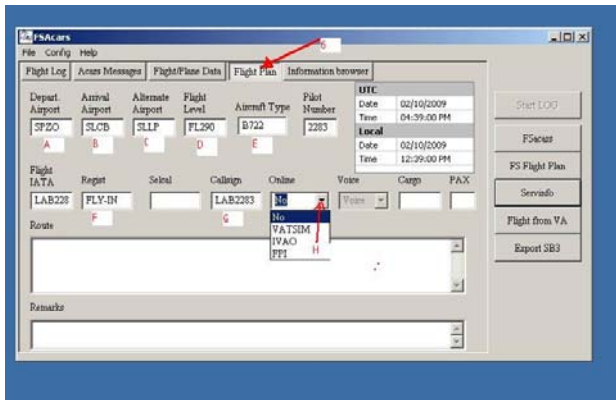
5.- Si usted ha usado el FSACARS anteriormente, estas dos ventanas ya tienen su número de Piloto (Call Sign). Verifique que estos datos están correctos. Si esta es la primera vez que usa este programa, ponga en estas dos ventanas su número de Piloto.

NOTAS: -La ventana "Pilot Number" solo requiere las cuatro cifras del número de piloto. - No ponga LAB.

-La ventana "Flight IATA" requiere el "call sign" LAB xxxx completo.

-La denominación LLB en lugar de LAB no es correcta

Continuando con la misma ventana. Se llenan los demás datos del Plan de Vuelo:



6.- Llenar el "Flight Plan" - Plan de vuelo. Verifique que el ítem está seleccionado.

Para este ejemplo se ha escogido un vuelo desde Cuzco, Perú, a Cochabamba, Bolivia.

- A. Inserte el código ICAO del aeropuerto de salida.
- B. Inserte el código ICAO del aeropuerto de llegada
- C. Inserte el código de ICAO del aeropuerto alternativo

Si usted tiene dudas con los códigos de los aeropuertos, esta dirección lo ayudará a encontrar lo que usted busca. [http:// www.scramble.nl/icao.htm](http://www.scramble.nl/icao.htm)

- D. El nivel de vuelo (**ESTO ES MUY IMPORTANTE**)

Para que el programa automático trabaje correctamente, esta información tiene que estar en el siguiente formato: FLxxx para vuelos sobre el nivel de transición, y Axxx para vuelos bajo el nivel de transición.

Por ejemplo: Si el nivel de transición es de 18000 pies, y el vuelo será a 35000 pies, se reporta esto como: FL350.

Si el nivel de transición es de 18000 pies, y el vuelo será a 12500 pies, se reporta esto como: A125.

Note que en ambos casos, ya sea un nivel de vuelo "FL", o una Altura "A", **no se ponen los dos últimos ceros.**

NOTA: El Nivel de Transición cambia según reglas del FIR en donde se realiza el vuelo. Referirse a las cartas de aproximación para asegurarse del nivel correcto de transición para el vuelo que va a ser reportado.

E. El tipo de Nave.

Debe indicar el código de ICAO para la aeronave que está usando. Esta información es abreviada, por ejemplo:

Para un Boeing 767-300 la indicación correcta es: B763

Para un Airbus 330-200, la indicación correcta es: A332

Para un Douglas DC-4, la indicación correcta es: DC-4

Si usted no está seguro de la denominación correcta de su nave, puede encontrar lo que busca en esta dirección:

<http://www.icao.int/anb/ais/8643/index.cfm>

F. La ventana "Regist" se usa para denotar algo especial de este vuelo. En este ejemplo, se denota que esta actividad es un "Fly-In". Esta ventana usa un formato libre. Es muy útil durante una revisión de vuelos (hechos por Admin) donde solo se quieren notar vuelos hechos durante el Fly-In. Es transparente para el piloto, pero facilita mucho durante la revisión de vuelos. También se puede denotar que el vuelo fue un (por ejemplo), CHARTER o una participación en un circuito mundial, o una aventura interesante como ser la Aventura Hawái, etc.

F. Asegúrese que su número de piloto esta correcto, ya que esto es crítico para que el sistema lo reconozca y le de crédito por este vuelo.

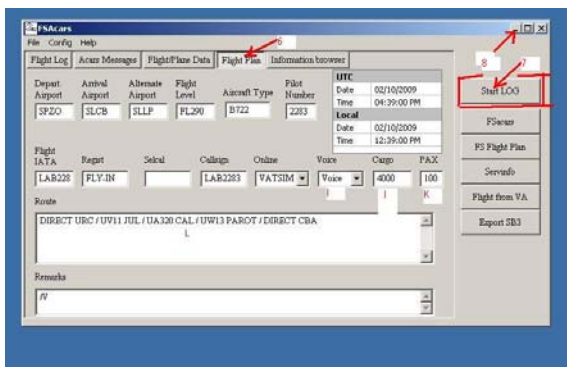
NOTA:

-Se deber usar LABxxxx. El sistema no registra otros códigos.

H. Vuelo en Línea?

Si este vuelo va a ser en línea, haga un click en la flecha indicada y la ventana resultante le dará a escoger cual de los sistemas de vuelo en línea usted va a usar. Denote el sistema.

Siguiendo con el Plan de Vuelo.



I. Si usted ha seleccionado el volar en línea y ha escogido un sistema para este propósito (en el ejemplo es VATSIM), el programa llena esta ventana con "Voice" indicando que usted tiene la capacidad de usar voz. Si usted no tiene esta capacidad, haga un click en la flecha y escoja otra opción, como ser texto.

J. La cantidad de carga que lleva en su nave, en Libras.

K. La cantidad de Pasajeros que lleva en este vuelo.

L. La ruta de vuelo. Se usa el formato normal de las cartas de navegación. Estos pasos son importantes, en especial la ruta del vuelo, porque si no se llenan estos datos, el sistema no comenzara el "LOG".

## 7. EL ARRANQUE DEL PROGRAMA

Revise su Plan de vuelo cuidadosamente para estar seguro que no hay errores. Si todo está conforme, deprimiendo el botón "START LOG" arranca el programa FSACARS. De este punto para adelante, y cuando se suelta el freno de parqueo de la nave, todo lo que el piloto hace va a ser grabado y reportado por el programa.

8. Una vez que el programa está en funcionamiento, no es necesario mantenerlo abierto en la pantalla principal. Presionando este botón pone el programa en "Mínimo" y queda funcionando al fondo de la pantalla.

## LA LLEGADA Y REPORTAJE

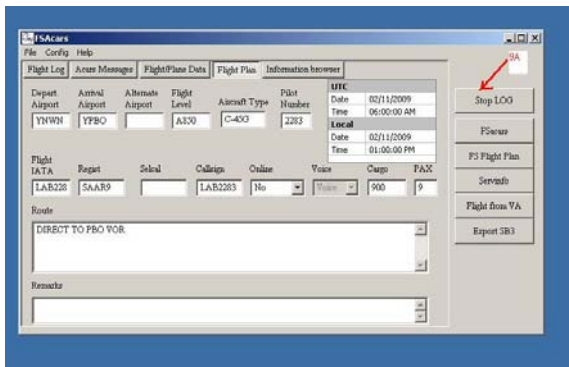
Al finalizar el vuelo, la aplicación de frenos de parqueo le indica al programa que el vuelo ha terminado. El piloto entonces tiene que:

- Verificar que los datos grabados por el programa están correctos,
- Mandar el reporte al servidor del LABV, y
- Finalmente cerrar el programa.

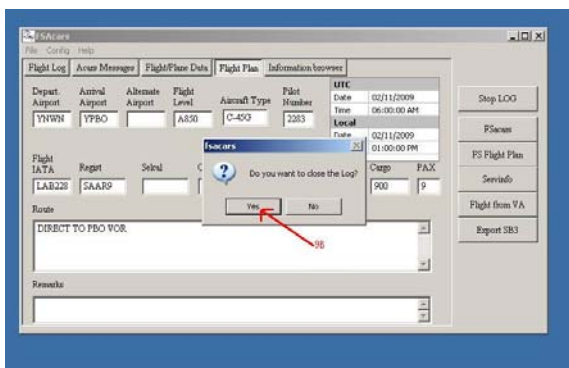
**NOTAS IMPORTANTES:**

1. El programa FSACARS sigue activo y sigue conectado al programa del Simulador de Vuelo, hasta cerrarlo manualmente. Si se cierra el simulador de vuelo antes de terminar el programa FSACARS, los datos "grabados" son borrados y no hay historia del vuelo.
2. Si la nave sufre un percance durante el vuelo (se estrella contra un Cumulus Granitus, por ejemplo), los datos dejan de ser grabados y no hay historia del vuelo.
3. Si la nave sufre un percance después de aterrizar (choque, por ejemplo), los datos grabados son reportados con errores. **El vuelo tiene que terminar normalmente hasta que se apliquen los frenos de parqueo.**

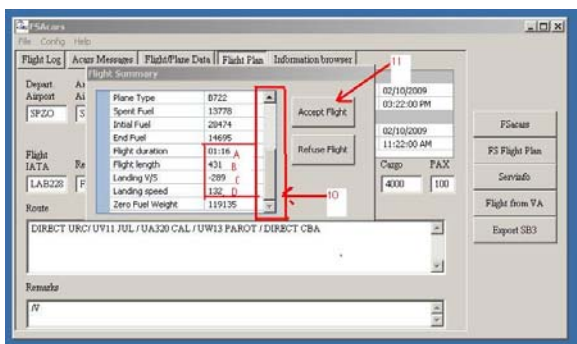
Después de terminar el vuelo, y para poder revisar los datos capturados (logged) por el programa, cuando se vuelve a abrir el FSACARS (sacándolo de Mínimo), la primera ventana que se presenta es la siguiente:



9A. Presionando el botón "Stop LOG" termina la actividad del programa, y se abre la siguiente ventana:



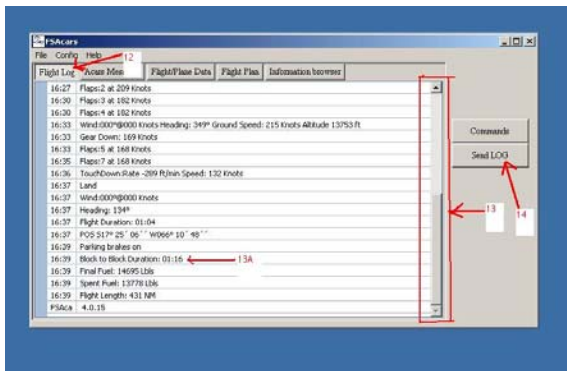
9B. El programa le pide que verifique que usted desea cerrar el programa. Presionando el botón "YES" abre la siguiente ventana:



10. Mueva el deslizador para poder ver todos los parámetros capturados durante este vuelo. En especial revise los siguientes puntos de interés:

- A. Duración del vuelo.
- B. Distancia del vuelo en millas náuticas
- C. Velocidad vertical al tocar tierra durante el aterrizaje.
- D. Velocidad de la nave al tocar tierra durante el aterrizaje. (Le dio el mantequillazo?)

11. Si todos los datos están correctos, para aceptar los datos grabados durante este vuelo presione el botón "Accept Flight".

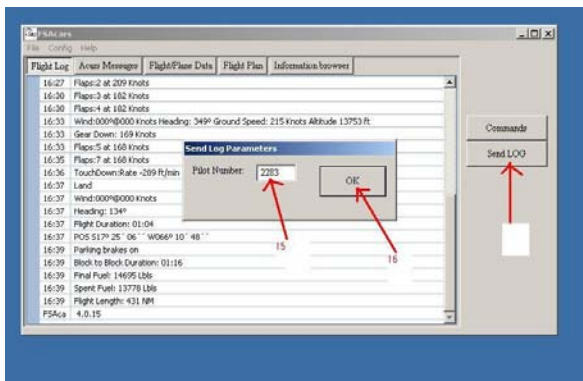


12. Seleccione el índice "Flight Log" para hacer la revisión final de los datos capturados.

NOTA: - Este es el único index que muestra el botón "Send Log" que es usado para mandar el vuelo (# 14).

13. Ajuste el deslizador para revisar la información total del vuelo. Una vez satisfecho que todo está correcto, asegúrese de que la computadora está conectada a un servicio de Internet para poder mandar los datos.

14. Si todo esta correcto, presionando el botón "Send LOG" (14) prepara al sistema para transferir esta información al servidor del LABV. Una vez presionado, se abre la siguiente ventana:

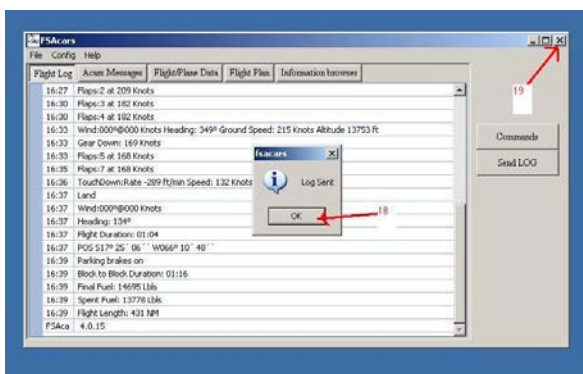


15. Verifique que su número de piloto esta correcto.

16. Cuando esté satisfecho que el número de piloto está correcto, y para mandar la información a la base de datos de LABVirtual vía el sistema de Internet, presione el botón "OK" .

La ventanita "Send Log Parameters" desaparece mientras la información es transmitida.

Si la conexión de Internet está funcionando bien, el servidor del LABV mandara una respuesta, y su computadora le mostrara la siguiente pantalla:

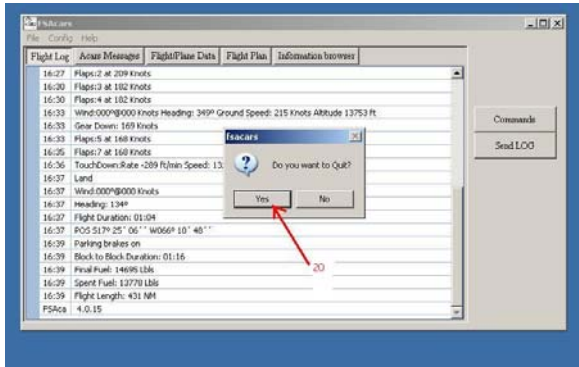


18. Esta ventanita indica que la información ha sido mandada, y que el servidor ha recibido los datos enviados. Oprima el botón "OK" para terminar la operación.

NOTA:  
Si no recibe esta nota indicando que la transmisión fue exitosa, usted recibirá un mensaje indicando que un error ha ocurrido. Entonces usted tiene dos opciones:

1. Verificar la conexión de Internet, y si esta correcta, esperar unos minutos y mandar la información nuevamente (#17), o
2. Si los problemas siguen y usted no puede mandar la información, estos datos se quedan en el archivo del programa y serán mandados (automáticamente) la próxima vez que usted mande un reporte de vuelo.

19. Para cerrar el programa, haga un click en este botón. Se abre la siguiente ventana:



20. El programa le pide verificar que usted quiere cerrar y terminar. Oprimiendo esta tecla cierra el programa.

**NOTA:**

Si usted desea hacer un vuelo nuevo sin cerrar y volver a abrir el programa del simulador de vuelo, usted tiene que reiniciar el programa FSACARS desde su principio, así como se explicó anteriormente. No se puede hacer parada intermedia (escala) usando este sistema de reportar datos de vuelo. Cada vuelo nuevo necesita un programa nuevo de reportaje.

21. Si usted tiene un correo electrónico válido, el servidor del LABV también le mandará (automáticamente) un mensaje de respuesta via e-mail. Abriendo el mensaje de e-mail, se ve esta información:

Su reporte de vuelo ha sido recibido con fecha 2/14/2009

Identificación LAB 2283

Fecha 2/14/9

Numero de Vuelo CHARTER

Aeropuerto de partida SLCB

Motores encendidos 00:00

Aeropuerto de llegada SLVR

Motores apagados 00:00

Tiempo de vuelo 1:10

Tipo de avion B722C

Nivel de vuelo FL 270

Velocidad de crucero xxx

Vuelo en linea si

FELICES VUELOS Y NO SE OLVIDE REPORTARLOS

FIN

Rodney Velarde

Director de Eventos LABV

LAB2283